**Национальный исследовательский технологический университет «МИСИС»**

Отчет по лабораторной работе № 2 «Основы ООП»

Выполнил:

Миронов Е. А. БИВТ-23-8

Преподаватель:

Гласов А. В.

Москва 2024 г.

GitHub repo: <https://github.com/Valet-V0ult-de-Fur1e/programming_technologies_repo>

Основные концепции ООП:

Наследование – концепция, согласно которой одни классы, называемые родительскими, могут лежать в основе других — дочерних. При этом, дочерние классы перенимают свойства и поведение своего родителя

Инкапсуляция – это процесс сокрытия от внешнего мира деталей реализации объекта и предоставления простого интерфейса для взаимодействия с этим объектом.

Полиморфизм – способность объектов с одним интерфейсом иметь различную реализацию.

В директории Objects реализовано следующее дерево наследования:

* класс

Name

- интерфейс

Moveable

Attacker